

A detailed, futuristic cityscape from the game Star Citizen, featuring a river, various skyscrapers, and flying ships in the sky. The scene is set during the day with a clear sky and some clouds.

STAR*WATCH

Der Star Citizen: Squadron 42 Wochenrückblick

Ausgabe 07 (2013/KW24)

Präsentiert von www.the-trust.de

Mit **STAR*WATCH** möchten wir allen Fans des Spiels einen kurzen Wochenrückblick bieten.

Wir liefern Sonntag's die wichtigsten Informationen die während der Woche veröffentlicht wurden.

In dieser Ausgabe ...

- Star Citizen knackt 10 Millionen US-Dollar Grenze
- Eric "Wingman" Peterson in einem Video-Interview
- Cloud Imperium Interview mit Ron LaJoie
- Storyboard einer Landung im Terra-System
- ORGIN 300i Promotion
- Crowdfundingspiel Battle Worlds: Kronos

Star Citizen knackt 10 Millionen US-Dollar Grenze

Am Montag wurden die 10 Millionen US-Dollar überschritten und das Team von Cloud Imperium Games bedankt sich für die unglaubliche Unterstützung der Star Citizen: Squadron 42 Community. Das zusätzliche Geld wird in ein eigenes Motion-Capture-Studio investiert. Dazu wurde ein YouTube-Video Online gestellt: http://www.youtube.com/watch?v=vT3bEv_UBac Des Weiteren wurde auf den 24-Stunden-Livestream zum Launch der neuen Homepage hingewiesen, der am Freitag dem 28.06. stattfinden wird.

Eric "Wingman" Peterson in einem Video-Interview

Nicht nur Chris steht der Presse zur Verfügung sondern auch andere Mitarbeiter von Cloud Imperium Games. Minus-World.com hat vor kurzem mit Eric Peterson ein Video-Interview geführt und es nun veröffentlicht.

<http://www.youtube.com/watch?v=b7yuF4-iHwc>

Diese Interview (Englisch) richtet sich aber mehr an Neulinge und enthält daher nur eine wirkliche Neuigkeit. Bei dieser Neuigkeit geht es darum das geplant ist, das man in „Squadron 42“ nur ein Männlichen Charakter aber keinen Weiblichen Charakter spielen kann. Als Grund werden angegeben das es zu Zeitaufwändig und somit teurer sein würde.

Cloud Imperium Interview mit Ron LaJoie

Ron LaJoie ist der „Production Manager“ in Austin und sorgt dafür dass die Entwicklung reibungslos abläuft und das sich das Team an den Zeitplan hält. Seine erste Professionelle Erfahrung hat er bei Turbine Inc. als Senior GM und Live-Event Koordinator gemacht. Dort arbeitete er an „Dungeons and Dragons Online“ sowie „Herr der Ringe Online“. Danach zog es ihn nach Austin wo er bei Midway arbeitete bis sie Zahlungsunfähig wurden. Danach ging er zu LightBox Interactive bis dort fast alle Mitarbeiter entlassen wurden. Und nun arbeitet er bei Cloud Imperium Games.

Storyboard einer Landung im Terra-System

Vor gut 4 Wochen hatte CGI ein Storyboard „Landevideo“ vom Stanton-System, das von „Behaviour“ stammt, präsentiert. Und in dieser Woche wurde ein Video von einem anderen Team veröffentlicht, von voidALPHA. Ansässig ist diese Team in San Francisco und wird vom Wing Commander Produzent Mark Day geleitet. Dieses Team beschäftigt sich mit dem Terra-System und haben folgendes Video abgeliefert, zu beachten ist, dass es eine frühe Version ist. <http://youtu.be/mBHcm-XghTw>

ORGIN 300i Promotion

Da viele Fans immer wieder Nachgefragt haben wann und welche Schiffsbroschüre als nächstes kommt, gibt es mit dieser News von den Entwicklern den Hinweis, das am nächsten Freitag die Promotion für die ORIGIN 300i beginnt (Die wohl mit dem Launch der neuen Webside, eine Woche später, enden wird).



Crowndfundingspiel Battle Worlds: Kronos

Auch Deutsche Entwickler nutzen Crowndfunding für ihre Spiele, in diesem Fall ist es „KING Arts Games“ aus Bremen, die mit „Battle Worlds: Kronos“ das Genre der klassischen Rundenstrategiespiele wieder zum Leben erwecken möchten. Das natürlich mit moderner Technologie und Grafik. Am 28.04.2013 endete das Crowndfunding Erfolgreich auf Kickstarter mit rund \$260.000, also mit mehr als doppelt so viel als geplant. Auch jetzt kann man die Entwickler noch unterstützen, schon ab 20 Euro sichert man sich die Digitale Version des Spiels. Das Video zur Kickstarter Kampagne gibt es unter <http://www.youtube.com/watch?v=hBDL1j-01PQ>
Link zur Offiziellen Homepage von „Battle Worlds: Kronos“: <http://www.battle-worlds.de>

Quellenangabe

Star Citizen knackt 10 Millionen US-Dollar Grenze: <http://www.robertsspaceindustries.com/10-million/>

Eric "Wingman" Peterson in einem Video-Interview: <http://www.robertsspaceindustries.com/press-roundup-3/>

Cloud Imperium Interview mit Ron LaJoie: <http://www.robertsspaceindustries.com/meet-ron-lajoie/>

Storyboard einer Landung im Terra-System / ORGIN 300i Promotion <http://www.robertsspaceindustries.com/terra-previz-and-origin-300i-coming-soon/>